



Julien Vandamme

Junior Game Programmer à la recherche d'opportunités de contrat en CDD ou CDI

Je suis passionné de création de jeu depuis mes 12 ans. J'ai commencé sur Unity et j'ai pu créer plusieurs petits jeux. Par la suite, je me suis aussi intéressé au Web. Tous ces projets m'ont permis d'acquérir des compétences et des connaissances dans le développement et aussi dans la gestion du gameplay. Depuis novembre 2023, je travaille sur mon propre jeu en vue de le commercialiser. Ma détermination à apprendre et ma capacité d'adaptation font de moi un précieux atout pour votre entreprise.

Informations

Âge

22 ans

Permis

B sans véhicule personnel

Téléphone

07 81 71 42 62

Email

julienmv02@gmail.com

Adresse

Vitry-sur-Seine 94400

Mes Réseaux



LinkedIn



GitHub



Portfolio

Formations

2023

Licence MIAGE

Université d'Evry | Evry Courcouronnes

- HTML/CSS, JavaScript, Python, C, Java
- Introduction aux bases de données (SQL, MongoDB)
- Notions : Comptabilité, Algorithmique, Management de projet et SI, Gestion de projets

2020

Baccalauréat S

Lycée Saint-André | Choisy-le-Roi

Compétences

- Unity 3D, Godot
- C, C++, C#, Javascript, Java
Python, NodeJS, React, Next.js
- Pack Office (Word, Excel, Powerpoint)
- Montage Vidéo (Adobe Premier Pro)
- Fiable, Impliqué, Sérieux, Curieux

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Courant

Expérience Professionnelles

9 Décembre 2023 - Maintenant

Franprix - Temp partiel les weekends

Employé polyvalent

- Accueil des clients et gestion des opérations de caisse.
- Réception des palettes, réapprovisionnement des rayons et organisation des produits en stock.
- Contrôle de la section boulangerie, rôtissoire.
- Réception, traitement et distribution des colis en point relais colis.
- Organisation du stock et de tout les rayons.
- Gestion des commandes via les plateformes de livraison.

24 avril - 26 juin 2023

SYLOE GROUP

Stagiaire Développeur Mobile Unity 3D

- Conception et prototypage de mécaniques de jeu type Tower Défense, permettant de renforcer l'immersion du joueur.
- Optimisation de la scène et de l'interface utilisateur, améliorant ainsi les performances globales du projet.
- Collaboration avec toute l'équipe, que ce soit au niveau du Game design ou ou de la programmation avec les autres développeurs.
- Acquis des compétences en optimisation et en nouvelles méthodes de programmation.

27 juin - 3 septembre 2022

E.Leclerc | Vitry-sur-Seine

Employé rayon liquide

- Réception des livraisons de produits liquides, avec une gestion organisée du stock.
- Mise en rayon des articles et réalisation du "facing", assurant une présentation soignée en rayon.
- Service client de qualité en aidant les clients et en répondant à leurs questions.

Centres d'intérêts

- Création de jeux 2D / 3D
- Game Design
- Sports (Handball, Vélo)
- Développement Web (Backend)

Projets Personnels

- **DIE TO SURVIVE (Unity)**
 - Survival Rogue-like FPS
 - API Twitch
 - Multijoueur
- **PROTECT (Unity)**
 - Jeu en 2D "AsteroidsLike"
- **Site vitrine**
 - Node.js, API Twitch, Express.js
- **Portfolio (Next.js 14)**