



Julien VANDAMME

## Informations

07 81 71 42 62

[julienmv02@gmail.com](mailto:julienmv02@gmail.com)

Permis B

Paris - Île-de-France



[LinkedIn](#)



[GitHub](#)



[Portfolio](#)

## Formations

2025

### Mastère Développement Full Stack

Ynov Campus | Nanterre

- [Programme de la formation](#)
- Titre RNCP niveau 7

2023

### Licence MIAGE

Université d'Evry | Evry Courcouronnes

- Introduction aux bases de données (SQL, MongoDB)
- Notions : Comptabilité, Algorithmique, Management de projet et SI, Gestion de projets, Droit

2020

### Baccalauréat S

Lycée Saint-André | Choisy-le-Roi

## Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Courant

## Soft Skills

- Curieux
- Autodidacte
- Esprit d'équipe
- Rigoureux

## Centres d'intérêts

- Développement Web (Backend)
- Création de jeux : 2D, 3D, Game Design
- Handball (6 ans)

# Développeur Full Stack ou Backend en alternance

Durée du contrat : **24 mois**

Rythme : **2 semaines en entreprise / 1 semaine en formation**

## Hard Skills

- **Langages de programmation**
  - Développement d'applications web avec des frameworks Javascript (ReactJs, VueJs, ExpressJs, Next.Js)
  - Développement d'applications web avec des frameworks Java (Spring Boot)
  - Développement de scripts pour de l'extraction de données (Python)
- **Base de données**
  - Gestion de bases de données d'utilisateurs (SQL, MongoDB)
- **Moteur de jeu**
  - Création de jeux vidéo (Unity 3D, Godot, C#)
- **Suite Google Docs**
  - Utilisation de la suite Google principalement (Docs, Sheets, Slides, Forms)

## Projets Personnels

- **Site E-commerce** : Développement d'une application web en JavaSpring Boot, MySQL et Vue.js, avec authentification JWT, gestion des utilisateurs et des commandes.
- **Protocol 72 (Unity)** : Jeu FPS survival rogue-like sur Unity, intégrant l'API Twitch pour des interactions en temps réel.
- **Portfolio personnel** : Site en Next.js 14 et React.js, déployé sur Vercel.
- **Site vitrine pour un streamer** : Création d'un site dynamique avec un design responsive en Node.js et Express.js, avec API Twitch pour afficher les streams en direct et une session administrateur permettant de mettre à jour les événements.
- **Bot Discord avec Dashboard** : Développement d'un bot en JavaScript (Javascript, Node.js, Express.js) avec un dashboard interactif, permettant la personnalisation de plugins (salons temporaires, système de rangs, tickets support, modération, etc.).

## Expériences Professionnelles

24 avril - 26 juin 2023

SYLOE GROUP | 2 mois

### Développeur Mobile Unity 3D

- Conception et prototypage de mécaniques pour un Tower Defense.
- Optimisation des performances et de l'interface utilisateur.
- Collaboration sur le Game Design et la programmation.
- Acquisition de compétences en optimisation et nouvelles méthodes de développement.